

Platzordnung

1. Jedes Mitglied kann die Plätze 1-10 belegen, indem es seinen Mitgliederausweis und den seines Partners vor dem Beginn der Platzbenutzung auf den linken Haken unter die Uhr des gewünschten Platzes hängt. Auf den rechten Haken kommen die Karten derjenigen, die den Platz danach nutzen möchten. Die Uhr stellt man auf die Uhrzeit des Spielbeginns ein. Die Spieldauer beträgt dann 60 Minuten bei Einzeln und 90 Minuten bei Doppeln. Ist die Anlage nicht stark besucht, kann auch länger gespielt werden. Sind alle Plätze bereits belegt, hängt man seinen Ausweis auf den rechten Haken und muss warten, bis die Spielzeit der Vorgänger abgelaufen ist.

2. Bevor man sich jedoch einhängt, sollte man prüfen, ob der Platz durch:

2.1 das Training unserer Vereinstrainer belegt ist. Diese haben immer das Vorrecht auf diesem Platz;

2.2 Mannschaftstraining in Kürze belegt wird bzw. belegt ist. Die Zeiten und Plätze des Mannschaftstrainings sind ausgehängt. Während des Mannschaftstrainings sind die Plätze durch ein grünes Metallschild zu kennzeichnen; Beim Mannschaftstraining sollen die Metallanhänger vor Beginn des Trainings aufgehängt werden und der Trainingsbeginn eingestellt werden. Die Mannschaftsführer sind dafür verantwortlich, dass nur berechnigte Spieler/innen am Training teilnehmen

2.3 ein Meisterschaftsspiel wie Clubmeisterschaften (Jugendliche/Erwachsene) belegt ist, das länger als die o.g. Zeit dauern darf. Außer den Mitgliederausweisen sind die Plätze durch blaue Metallschilder zu kennzeichnen. Die Termine dieser Spiele werden ausgehängt;

2.4 externe Meisterschaftsspiele (Jugendliche/Erwachsene) während der Woche sowie am Wochenende. Auch hier gilt die 60 bzw. 90 Minuten-Regelung nicht. Durch Jugendspiele, die während der Woche stattfinden, kann es passieren, dass die Mannschaftstrainingsplätze belegt sind, so dass auf vorher nicht genannte Plätze ausgewichen werden muss. Mannschaftstraining hat dann Vorrang;

2.5 ob der Platz wegen noch auszuführenden Reparaturarbeiten gesperrt ist. Die Metall-Anhänger bedeuten zusammengefasst:

Grün: Platz gesperrt für Training

Rot: Platz gesperrt

Blau: Platz gesperrt für Meisterschaftsspiele

Grüne und blaue Metallschilder sind vor Beginn durch die jeweiligen Platzbenutzer aufzuhängen.

3. Wer seinen Ausweis vergessen hat, soll sich im Vereinslokal oder beim Platzwart mit seinen Personalien in eine Liste eintragen und gegen ein Pfand von 2,50€ eine Ersatzkarte holen, die nach dem Spiel zurückzugeben ist.

Ist die Gaststätte nicht besetzt und auch der Platzwart nicht anwesend, liegt eine Liste im Flur vor den Umkleidekabinen aus, in die Name und Beginn der Platzbenutzung eingetragen werden sollen.

4. Gastspieler können sich in der Vereinsgaststätte in eine Liste eintragen und gegen Zahlung einer Gastspielergebühr in Höhe von 8,-€ mit einem Vereinsmitglied spielen.

Die Spieldauer beträgt mindestens eine Stunde.

Nur wenn alle Plätze besetzt sind, ist auf Aufforderung von Nachfolgespielern der Platz pünktlich zu räumen.

5. Vor der Benutzung der Plätze ist der ordnungsgemäße und verkehrssichere Zustand des jeweiligen Platzes zu überprüfen.

6. Mitgliedsausweise, die am Uhrenbrett vergessen worden sind, können gegen eine Zahlung von 2€ (für die Jugendkasse) in der Clubgastronomie wieder abgeholt werden.

Lüdinghausen 10.04.2024