



Einzel Vereinsmeisterschaft

Die Anmeldung erfolgt über die Anmelde Listen am Whiteboard und/oder über die Sportwarte Mecki und Alfred: m.volmerzurhove@tc-blau-gold.de

Teilnehmende, die sich bis zum **20.04.2024** anmelden, werden absteigend nach ihrer LK in die Pyramide eingeordnet. Spieler und Spielerinnen, die **nach dem 30.04.2024** in die Vereinsmeisterschaft einsteigen, werden unten hinzugefügt und müssen sich hochspielen. In Einzelfällen kann aufgrund der vorliegenden Leistungsklasse eine Einstufung innerhalb der Pyramide durch unsere Sportwarte erfolgen.

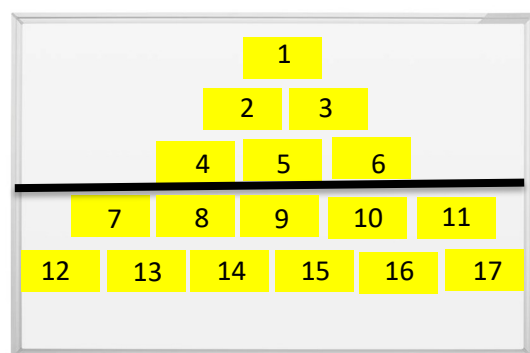
1. Die Eintragung in die **Anmelde Liste**,
2. die **Angabe der Telefonnummer**
3. und das Eintragen auf einem **Magneten**

ist zwingend erforderlich. Anhand der Angaben können sich Spieler herausfordern ohne sich zu kennen.

Ziel ist es, **am Stichtag (30.09.2024)** möglichst weit oben in der Pyramide zu stehen. Es werden **zwei Gewinnsätze** gespielt. Bei **Gleichstand** wird ein **Match-Tie-Break** gespielt. Jeder Teilnehmende kann Mitspielende, die sich auf der gleichen Pyramidenstufe und eine Stufe über darüber befinden, herausfordern. Hierbei ruft oder schreibt der Herausforderer den Geforderten an, um sich zu verabreden. Der Geforderte hat **zwei Wochen Zeit sich** mit dem Herausforderer **zu verabreden**. Ab dem 01.08.2024 wird diese Frist im Endspurt auf eine Woche reduziert. Sollte die Frist ohne Grund nicht eingehalten werden, können Mechthild Volmer-Zurhove (0157/88478790) oder Alfred Zurhove (0157 82641029) informiert werden*. Nachdem die Partie stattgefunden hat, wird das Ergebnis in die Ergebnisliste eingetragen. Hat der Herausforderer die Partie gewonnen, übernimmt dieser die Pyramidenposition des Herausgeforderten und dieser rutscht eine Ranglistenposition nach hinten (direkt hinter den Herausforderer). Gewinnt der Herausgeforderte bleiben die Positionen innerhalb der Pyramide unverändert. Geforderte können nur eine Herausforderung annehmen. Erst nachdem die vorher erfolgte Herausforderung ausgetragen wurde, kann der gleiche Spieler wieder herausgefordert werden. Das Maximum an Begegnungen zwischen zwei Spielern liegt bei zwei in einer Saison.

Beispiel:

Spieler 11 kann alle Spieler von 4 – 10 herausfordern.



Wir freuen uns auf schöne Spiele!

* Bei wiederholten Problemen mit der Termineinhaltung behalten wir uns vor, Spieler in der Pyramide herabzustufen oder in extremen Fällen zu disqualifizieren.